A **Game Over** já rebentou na Net. Nesta mini-revista semanal – em formato newsletter -, dedicada aos jogos PC, Dreamcast, PlayStation e Nintendo64, pode contar com as mais frescas notícias da semana, críticas aos títulos mais falados, informação sobre onde ir buscar as mais importantes patches e drivers, muitas dicas e ficará a conhecer as datas de lançamento para o mercado nacional dos mais esperados jogos do momento.

Para todas as sextas-feiras receber, **completamente grátis**, a **Game Over** no seu e-mail, basta dar uso ao browser, ir até **http://jogos.sapo.pt/gameover.html** e subscrever-se.

Ler Antes de Utilizar o Sistema de Jogos de Vídeo Sega Dreamcast

Queira ler o manual e especialmente estas advertências antes de usar a Sega Dreamcast ou de deixar os seus filhos usá-la. Um adulto responsável deve ler e explicar aos menores as instruções de operação da Dreamcast antes de autorizar que usem este sistema.

AVISO DE EPILEPSIA - Algumas pessoas são susceptíveis a ataques epilépticos ou perda de consciência quando expostas a certas luzes intermitentes ou padrões de luzes na vida do dia a dia. Tais pessoas podem ter um ataque enquanto vêem certas imagens de televisão ou enquanto jogam certos jogos de vídeo. Isto pode acontecer mesmo que a pessoa não tenha um historial médico de epilepsia ou nunca tenha tido um ataque epiléptico. Certas condições podem induzir sintomas epilépticos não detectados mesmo em pessoas que não tenham um historial de ataques ou epilepsia. Se você ou alguém da sua família tiverem tido alguma vez sintomas relacionados com epilepsia (ataques ou perda de consciência) quando expostos a luzes intermitentes, consulte o seu médico antes de jogar. Aconselhamos os pais a vigiar os filhos enquanto estes jogam jogos de vídeo. Se você ou o seu filho tiverem alguns dos seguintes sintomas: tonturas, alteração de visão, contracções musculares ou dos olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsão, deixe IMEDIATAMENTE de jogar e consulte o seu médico.

Para reduzir a possibilidade de tais sintomas, o utilizador deve seguir estas precauções de segurança sempre que usar a Sega Dreamcast:
• Sente-se a uma distância de pelo menos 2 metros do ecrã de televisão • Evite jogar se estiver cansado ou se não tiver dormido o suficiente • Certifique-se de que a sala onde está a jogar está bem iluminada • Descanse pelo menos 10 minutos por hora enquanto joga qualquer jogo de vídeo.

MANUSEAMENTO DO DISCO - Para evitar danos pessoais ou de propriedade: • Antes de remover o disco, certifique-se de que este parou de girar • O GD-ROM Sega Dreamcast destina-se a ser usado exclusivamente no sistema de jogos de vídeo Sega Dreamcast. Não utilize este disco em nenhum outro sistema, especialmente um leitor de CD • Evite que o disco fique coberto de impressões digitais ou sujidade • Evite dobrar o disco. Não toque, suje ou risque a sua superfície • Não modifique ou alargue o buraco central do disco, nem utilize um disco que esteja quebrado, modificado ou reparado com fita adesiva • Não escreva nada no disco, nem cole nada no mesmo • Guarde o disco na sua caixa original e não o exponha à humidade e temperaturas altas • Não deixe o disco à luz solar directa ou perto de um radiador ou outra fonte de calor • Use um produto de limpar lentes e um pano seco e macio, e limpe o disco gentilmente do centro para a extremidade. Nunca use produtos químicos para limpar o disco.

AVISO PARA PROPRIETÁRIOS DE TELEVISÕES DE PROJECÇÃO - Imagens ou gravuras fixas podem causar danos permanentes ao cinescópio ou marcar o fósforo do tubo de raios catódicos. Evite a utilização repetida ou prolongada de jogos de vídeo em televisões de projecção de grande ecrã.

UTILIZAÇÃO DO JOGO DE VÍDEO SEGA DREAMCAST - Este GD-ROM só pode ser usado com o sistema Sega Dreamcast. Não tente jogar este GD-ROM em qualquer outro leitor de CD – se o fizer pode danificar os auscultadores e os altifalantes. Este jogo é licenciado para uso no sistema Sega Dreamcast apenas. A cópia, reprodução, aluguer e exibição pública não autorizadas deste jogo constitui uma violação às leis vigentes. As personagens e eventos retratados neste jogo são puramente fictícios. Qualquer semelhança com outras pessoas, vivas ou mortas, é pura coincidência.

Serviço de Apoio ao Consumidor
Informações, Truques e Dicas
Telef. 256 836 273
14h00 às 20h00 - **dias úteis**
apoioconsumidor@ecofilmes.pt

A cópia ou transmissão deste jogo é estritamente proibida. O aluguer ou exibição pública deste jogo sem autorização prévia é uma violação das leis vigentes. Este produto está isento de classificação sob a lei do Reino Unido. De acordo com o "The Video Standards Council Code of Practice" é considerado próprio para visualização pelas idades indicadas.

DCJAT 2219

© Sega Enterprises, Ltd., 1999

SEGA

Dreamcast

Dreamcast é uma marca comercial registada ou marca comercial de Sega Enterprises, Ltd.

Distribuidor Oficial

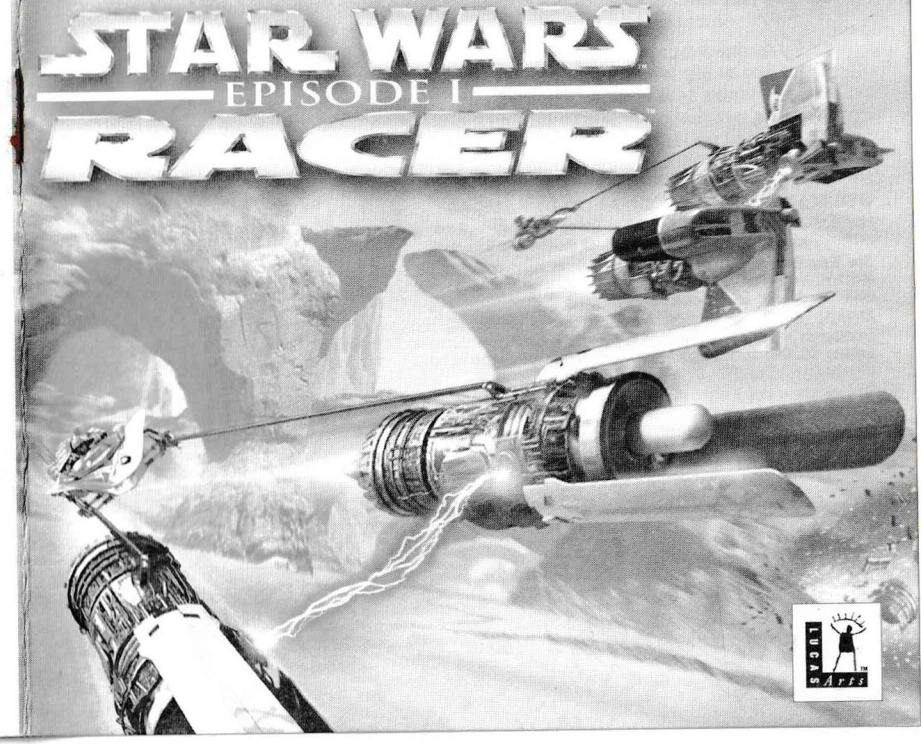
ECOFILMES
São João da Madeira

D80

Dreamcast™

Dreamcast.

STAR WARS™ EPISODE I RACER™



Anakin Skywalker não é um rapaz vulgar de nove anos. Agora, ele tem de enfrentar o teste definitivo da sua jovem vida – um desafio Podracer. É um teste de coragem, reflexos rápidos e pensamento rápido, pois os adversários manobram os seus Podracers de 9 metros de comprimento a velocidades superiores a 900 Km/h, voando apenas a alguns metros acima do solo. Mantendo mão firme nas "rédeas", Anakin tem de lutar para controlar os motores a jacto estridentes do seu Podracer, enquanto fica alerta para acidentes e obstáculos – e golpes baixos dos seus colegas corredores. Para Anakin e seus adversários, vencer a corrida – a todo o custo – é só o que importa.

É o teu objectivo ao jogar ***Star Wars*™: Episode 1 - Racer™**. Baseado numa das cenas mais memoráveis de ***Star Wars*™: Episode 1 - *The Phantom Menace*™**, é o jogo que te coloca atrás dos motores de mais de 23 Podracers diferentes. Escolherás entre 25 corridas únicas em oito mundos diferentes, cada um com os seus obstáculos naturais e artificiais a ultrapassar. Até podes comprar peças novas ou usadas para dar um rendimento melhor ao teu Podracer. Mas, definitivamente, será a tua habilidade e ousadia que te colocarão no círculo de vitória na corrida ***Star Wars*** da tua vida!

UTILIZAÇÃO DO TEU COMANDO DREAMCAST

Felicitamo-te pela compra de ***Star Wars:* Racer**. Por favor, tem em atenção que o software foi concebido para ser utilizado exclusivamente com a consola Dreamcast. Lê atentamente o manual de instruções antes de começares a jogar.

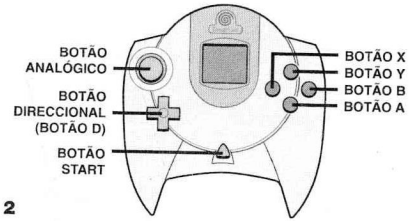
***Star Wars:* Racer** é um jogo para 1 ou 2 jogadores. Antes de ligares a Dreamcast, insere os comandos ou outros periféricos (se aplicável) nas Portas de Controlo da consola. Insere um comando na Porta de Controlo A. Para jogar com duas pessoas, insere um comando adicional (vendido separadamente).

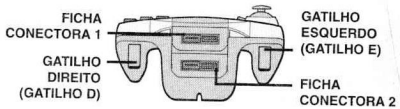
ATENÇÃO: Não toques no Botão Analógico nem nos Gatilhos D/E enquanto ligas a Dreamcast. Fazê-lo pode interromper o processo de iniciação do comando, resultando no seu mau funcionamento. Se tocares acidentalmente no Botão Analógico ou nos Gatilhos D/E enquanto estás a ligar a consola, desliga-a imediatamente e volta a ligá-la, certificando-te de que não tocas no comando.

Para reiniciar o jogo e regressar ao Ecrã de Título a qualquer momento durante o jogo, segura os Botões A, B, X, Y e START simultaneamente no teu comando.

RESUMO DOS CONTROLOS

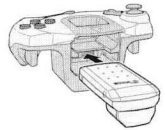
Os controlos de jogo estão na sua configuração original. Para mudar a configuração, vê o Menu de Opções mais à frente.





Ficha Conectora 1 - Insere uma VM para Gravar Jogos (Opcional)
Ficha Conectora 2 - Insere o Vibration Pack (Opcional)
GATILHO ESQUERDO - Reparar/Provocar (Premir duas vezes). Mantém premido para reparar os motores. Prime duas vezes para provocar / usar flamejet (Apenas Sebulba).
GATILHO DIREITO - Accionar Podracer
BOTÃO ANALÓGICO - Conduzir o Podracer
Botão X - Travar, Aumentar extensão de imagem da câmara
Botão Y - Rolar para o Lado Esquerdo, Diminuir extensão de imagem da câmara
Botão B - Rolar para o Lado Direito. Regressar ao Menu Anterior
Botão A - Acelerar
Botão START - Pausar / Continuar o Jogo, Accionar o Menu de Opções na Corrida
Botão D
- D ↑ - Percorrer 4 Vistas da Câmara
- D ↓ - Olhar para Trás
- D ← - Accionar Mapa na Corrida, Barra de Progresso, Perímetro da Volta de Avanço
- D → - Não utilizado

VIBRATION PACK (vendido em separado)



Quando utilizares um Vibration Pack, insere-o na Ficha Conectora 2 e não na Ficha Conectora 1 do Comando Sega Dreamcast. O Vibration Pack não fica inserido correctamente na Ficha Conectora 1 e pode cair durante o jogo ou impedir a operação do jogo.

INICIAR

Configuração do Som

Nota por favor: Episode 1: Racer só dispõe de som MONO e, como tal, não tem o parâmetro Estéreo.

Navegar

Usa o teu Botão Analógico para te deslocares por entre todos os ecrãs do jogo. Prime o Botão A para confirmar a tua escolha. Prime o Botão B para cancelar a tua escolha ou para regressar ao ecrã anterior.

Início Rápido

Queres começar a correr imediatamente? Só precisas de fazer o seguinte:

1. Primeiro, certifica-te de que a tua consola Sega Dreamcast está desligada. Insere o disco do jogo, abrindo a Tampa do Disco, e depois liga a consola.
2. No Ecrã de Título, move o Botão Analógico para destacar FREE PLAY.
3. Mantém o Botão A premido até te encontrares na linha de partida, onde a tua corrida se iniciará!

Ecrã de Título e de Selecção do Jogador

Quando iniciares o jogo, verás o Ecrã de Título, que possui as seguintes opções:

- TOURNAMENT: Envia-te para o Circuito Galáctico, uma sequência de pistas que se vão tornando cada vez mais difíceis, até alcançares a derradeira corrida – a Boonta Eve Classic em Tatooine.

- FREE PLAY: Permite-te correr em qualquer pista desbloqueada.
- TIME ATTACK: Vê que velocidades consegues atingir quando tiveres a pista só para ti.
- 2 PLAYER: Permite-te correr contra um adversário humano em qualquer pista desbloqueada. (Tens de ter um segundo comando inserido para ver esta opção)
- INTERNET: Escolhe esta opção para carregar as tuas melhores classificações de Racer para o Web site Racer da Sega. É necessário uma unidade VM para carregar as tuas classificações, mas não precisas de uma unidade VM para visualizar o site.

Move o teu Botão Analógico para cima ou para baixo para destacar a tua opção, e depois prime o Botão A para a seleccionar. Isto fará com que o ecrã "Select Player" seja accionado, com as seguintes opções:

- EMPTY: Escolhe esta opção para jogar e gravar um jogo.
- PRACTICE: Permite-te jogar um jogo sem o gravar.

Se já tiveres criado um jogo gravado, as iniciais que usaste para esse jogo irão aparecer em vez de EMPTY.

Atribuir um Nome ao Teu Podracer

Se estiveres a criar um novo jogo no ecrã de Selecção do Jogador, irá aparecer uma lista de letras do alfabeto. Move o Botão Analógico para a esquerda ou direita para destacar a letra que pretendes, e depois prime o Botão A para a seleccionar. Prime o Botão B para apagar uma letra. Repete esta operação até teres escrito um nome até três letras. Depois, prime o Botão A para passares para o ecrã seguinte. NOTA: Para gravar um jogo ou carregar um jogo existente, tens de inserir uma unidade Visual Memory (VM) (vendida em separado) no Comando Sega Dreamcast antes de ligares a consola.

Escolher os Podracers

No ecrã seguinte, escolherás um veículo para competir. Move o Botão Analógico para a direita para ver um holograma do Podracer seguinte, e move-o para a esquerda para os Podracers que já tinhas visto. Prime o Botão Y para ligar/desligar as estatísticas do veículo. Quando tiveres encontrado o Podracer com que queres correr, prime o Botão A para o escolher.

Torneios

Há três circuitos de torneio no jogo: Amateur (Principiante), Semi-Pro (Intermédio) e Galactic (Avançado). Podes jogar nos Torneios por qualquer ordem, mas tens de te classificar em quarto ou melhor para passar à corrida seguinte em cada torneio. Quando tiveres completado um torneio inteiro, tendo-te classificado em terceiro ou acima na pista final de cada torneio, será aberta uma pista de convite. Quando tiveres completado os três torneios, podes competir na corrida do campeonato Boonta Eve Classic.

Escolher Pistas

Move o Botão Analógico para cima / baixo para mudar de torneio. Move o Botão Analógico para a esquerda / direita para mudar as corridas dentro dum torneio. Uma corrida de torneio não ficará disponível enquanto não te classificares em quarto ou acima em todas as corridas anteriores desse torneio. Prime o Botão A para escolher a pista em que queres competir.

Detalhes da Pista

Quando tiveres escolhido uma pista, o ecrã de Detalhes de Pista (Track Details) será accionado. Este indica os tempos recorde, o piloto preferido, o mapa da pista, e o dinheiro do prémio quando disponível.

Se estiveres a correr num torneio, podes mudar o modo como é distribuído o dinheiro do prémio aos Podracers que vençam ou se apurem (classificando-se em quarto ou acima) numa corrida. Precisarás deste dinheiro para comprar peças novas ou usadas para melhorar o teu Podracer.

No Modo de Jogo Livre (Free Play), o Ecrã de Detalhes de Pista permite-te regular o número de voltas, o número de Podracers e o nível de capacidade dos teus adversários. Se tiveres vencido em todas as pistas, a opção Modo Mirror (disponível nos modos Multiplayer, Time Attack ou Freeplay) aparece no Ecrã de Detalhes de Pista. Usa-lo se conheceres bem uma pista e quiseres mudar a pista para a sua imagem de espelho. Move o Botão Analógico para cima ou para baixo para destacar a opção desejada, e depois move o Botão Analógico para a esquerda ou direita para a mudar.

Quando terminares com o ecrã de Detalhes de Pista, prime o Botão A para passares ao Menu Principal.

MENU PRINCIPAL

Aqui, podes começar a tua corrida e efectuar alterações ao teu Podracer. Move o teu Botão Analógico para cima ou para baixo para destacar uma destas hipóteses:

- START RACE: Isto leva-te até à linha de partida da tua corrida, na pista e planeta que escolheste.
- INSPECT VEHICLE: Vê de perto os componentes do teu Podracer. (Vê Inspeccionar o teu Podracer em baixo).
- VEHICLE UPGRADES: Escolhe esta para ver o estado dos componentes vitais do teu Podracer, e substitui-os. (Vê Melhorar o teu Podracer para mais informações).
- BUY PARTS: Vem aqui comprar peças que reforçarão o comportamento do teu Podracer. (Vê a Loja de Watto para mais informações).
- JUNKYARD: Manda-te à sucata de Watto onde podes comprar partes de Podracer usadas e com danos ligeiros a preços inferiores. (Vê Sucata para saber mais).
- BUY PIT DROIDS: Permite-te comprar andróides que servirão de "pessoal de campo" para trabalhar no teu Podracer. Quanto mais andróides tiveres, mais depressa as tuas peças danificadas serão reparadas após cada corrida.
- CHANGE VEHICLE: Permite-te escolher um Podracer diferente para competir.
- OPTIONS: Escolhe esta para regular os parâmetros de jogo. (Vê o Menu de Opções para mais informações).

INSPECCIONAR O TEU PODRACER

Escolher INSPECT VEHICLE no Menu Principal coloca-te no Recinto de Corrida junto do teu Podracer. Para veres à tua volta todo o teu pessoal, move o Botão Analógico em qualquer direcção. Prime o Botão D↑ para aumentar a extensão de focagem do teu Podracer para melhor o veres, e prime o Botão D↓ para diminuir a extensão de focagem. Prime os Botões D← ou D→ para mover a vista da câmara para uma parte diferente do teu Podracer. Quando tiveres acabado, usa os Botões A ou B para voltar ao Menu Principal.

MELHORAR O TEU PODRACER

Quando escolheres VEHICLE UPGRADES no Menu Principal, verás os componentes importantes do teu Podracer mostrados numa grelha. Move o Botão Analógico para a esquerda ou para a direita para percorrer os diversos componentes activos da grelha. Cada parte tem uma Barra de Danos vertical junto dela. Quanto mais alta a barra, melhor o estado em que está a peça.

Verás também uma série de Barras de Comportamento horizontais sob PODRACERS STATISTICS. Quando percorres as peças, uma das barras será destacada. Quanto mais longa a barra, melhor será o rendimento do teu Podracer nessa categoria. Para melhorar uma peça, destaca-a, e depois prime o Botão A para ir à Loja de Watto (vê a secção Loja de Watto, abaixo), ou prime o Botão B para voltar ao Menu Principal.

A LOJA DE WATTO

Se escolheste BUY PARTS, ou escolheste uma peça de VEHICLE UPGRADES, irás parar à casa que fornece esta peça em Mos Espa, no planeta Tatooine. É gerida por Watto, um Toydarian de asas atarracadas e matreiro. Cada peça terá várias Barras de Comportamento horizontais no canto inferior esquerdo, sob PODRACER STATISTICS. Uma secção amarela numa barra indica uma diminuição de rendimento. Prime o Botão A para accionar um ecrã que te dá:

- O nome e custo dessa peça.
- A peça que substitui.
- O valor de troca da peça que queres substituir.
- A quantia de dinheiro que tens. (Não te esqueças, começas com 400 truguts e podes ganhar mais se tiveres um bom desempenho bem nas corridas).

Move o Botão Analógico para seleccionares BUY ou CANCEL, e depois prime o Botão A para decidires. A quantia que a peça custar será deduzida do montante indicado sob TRUGUTS.

Move o Botão Analógico para a esquerda ou para a direita para ver todas as peças que Watto tem a oferecer. Quando acabares na Loja de Watto, prime o Botão B para voltar ao Menu Principal.

SUCATA

Se não tiveres dinheiro suficiente para comprar uma peça nova a Watto, podes comprar aqui peças usadas. Quando chegares à Sucata, move o Botão Analógico para a esquerda e para a direita para percorrer as peças disponíveis. Tal como na Loja de Watto, capa peça terá Barras de Comportamento horizontais, com uma secção amarela para mostrar quanto melhor será o teu Podracer com essa peça, ou uma secção vermelha para mostrar quanto pior ele será. Prime o Botão A quando chegares à peça que quiseres. Irás para um ecrã que indica o tipo de peça, o seu nome e custo, o que substitui, o seu valor de troca, mais a quantidade de dinheiro que tens. Escolhe BUY ou CANCEL com o teu Botão Analógico, depois prime o Botão A para comprar a peça. O custo dessa peça será subtraído à quantidade de dinheiro que tiveres.

Não deixes de vigiar as Barras de Danos verticais junto de cada peça, porque estás a comprar peças usadas, e elas estão danificadas.

COMPRAR ANDRÓIDES DAS BOXES

Depois de cada corrida, os andróides das boxes reparam o teu Podracer danificado e fazem a reparação das tuas peças danificadas. Quanto mais Andróides das Boxes comprares na Loja de Watto, mais reparações eles podem fazer. Escolher BUY PIT DROIDS no Menu Principal acciona o ecrã que mostra o custo dum andróide mais a quantia que tens em dinheiro. Podes comprar até quatro andróides. Usa o Botão Analógico para escolher BUY ou DON'T BUY, depois prime o Botão A.

CONTROLOS NO JOGO

Iniciar a Tua Corrida

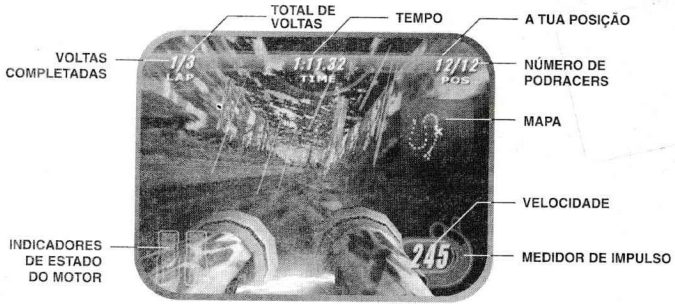
Depois de teres escolhido START RACE no Menu Principal, passarás para a linha de partida da pista que tiveres escolhido. Começará a contagem decrescente, e a tua corrida será iniciada! O teu objectivo é vencer ou ficar em quarto ou acima.

Quando saíres do portão de partida para a corrida, verás números por cima dos Podracers dos teus adversários. Estes indicam as suas posições actuais na corrida.

Ecrã de Corrida

Vários números e visores dar-te-ão informação vital sobre a corrida do teu Podracer. Os dois números no canto superior esquerdo acima de LAP mostram a volta em que estás actualmente, bem como o total de voltas de que precisarás para completar a corrida. Os números na parte superior do meio mostram a quantidade de tempo que a corrida leva. E os dois números no canto superior direito acima de POS indicam a tua posição actual na corrida, e o número total de condutores a correr.

Queres ver a que velocidade vais? O número no canto inferior direito mostra a tua velocidade. A barra curva junto do velocímetro é um Medidor de Impulsão, que se encherá à medida que ganhares mais velocidade. Também podes usar o Medidor de Impulsão para ir ainda mais depressa. (Vê o Modo de Aceleração para mais informações).



Indicadores de Estado do Motor e Reparação

Se o teu Podracer chocar com um objecto na corrida ou ficar sobreaquecido, aparecerão dois ícones de motor no canto inferior esquerdo do ecrã. Se estes ícones forem verdes, os teus motores estão a funcionar normalmente. Se forem amarelos, os teus motores estão ligeiramente danificados ou estão a ficar muito quentes. Se estiverem vermelhos, os teus motores estão muito danificados ou gravemente sobreaquecidos. Se piscar um sinal de AVISO junto do ícone, só terás alguns segundos para reparar o teu motor antes do teu Podracer explodir.

Para reparar um motor danificado, prime e mantém premido o Gatilho Esquerdo. O teu Podracer abrandará durante a reparação. Larga o Gatilho Esquerdo quando tiveres feito reparações suficientes. A reparação total é indicada pelo ícone que volta a verde.

Vistas da Câmara

Premir o Botão D↑ no teu Botão Analógico alterna a vista entre as quatro câmaras de filmagem em torno do teu Podracer. Também podes olhar por trás do teu Podracer premindo e mantendo premido D↓. O Botão X aumenta a extensão de focagem, e o Botão Y diminui a extensão de focagem.

Progresso na Corrida

Há três modos de seguir o progresso que tu e os teus adversários estão a ter na corrida. Quando começares pela primeira vez, verás um pequeno mapa no lado direito do ecrã. Este indica a secção da pista em que estás a correr. O teu Podracer é o X, e fica sempre no meio. Os teus adversários aparecem como pontos amarelos. Para mudar para uma maior amplificação, prime o Botão D←. Os teus adversários aparecerão como Xs azuis.

Premir de novo o Botão D← acciona uma longa Barra de Progresso vertical no lado direito do ecrã, com ícones de bandeira lá dentro. Estas bandeiras representam o teu Podracer e os Podracers dos teus adversários. A bandeira do teu planeta natal está sempre no meio, e não se move. Se as bandeiras dos outros Podracers estiverem por baixo de ti, estás à frente deles; se estiverem por cima de ti, estás atrás deles.

Quando voltares a premir o Botão D←, verás então vários ícones de bandeira a moverem-se no sentido dos ponteiros do relógio numa volta que aparece no exterior do teu ecrã. Nesta Volta de Perímetro de Progresso, a linha de partida e a de chegada estão ambas no canto superior esquerdo.

Conduzir o Teu Podracer

Para virar o teu Podracer na corrida, usa o Botão Analógico esquerdo ou direito. Prime e mantém premido o Botão A para andar mais depressa, e prime e mantém premido o Botão X para abrandar. Quando moveres o Botão Analógico para a frente, terás um pouco mais de velocidade, mas menos controlo. Mover o Botão Analógico para trás reduz a velocidade, mas dá maior controlo.

Se fores na pista em sentido contrário, aparecerá uma seta grande acima de ti para te apontar a direcção correcta. Ela sairá quando estiveres de novo na direcção certa.

Modo de Aceleração

Queres passar pelos teus adversários ou arrancar numa recta? Usa o Medidor de Impulso para obteres aquele impulso extra de velocidade de que precisas. Para acederes ao Modo de Aceleração:

1. Acelera o teu Podracer premindo o Botão Analógico para a frente até se acender a luz amarela em cima do Medidor de Impulsão.
2. Solta o Botão A rapidamente, depois prime-o e mantém-no premido. Já estás no Modo de Aceleração.

Não te esqueças, se ficares muito tempo no Modo de Aceleração, os teus motores ficarão sobreaquecidos e podem incendiar-se, e podes ficar fora da corrida. Para sair do Modo de Aceleração, solta o Botão A ou prime o Botão X. O Modo de Aceleração também se desliga se o teu Podracer bater num objecto.

Usar o Flamejet de Sebulba

Se desbloqueares o Podracer de Sebulba, poderás disparar um jacto de chamas para os teus adversários do lado do motor de Sebulba. Durante uma corrida, prime duas vezes o Gatilho Esquerdo para incendiar os motores dos teus adversários.

Interromper a Tua Corrida

Se quiseres parar temporariamente a tua corrida, prime o Botão START, accionando um ecrã de Pausa com estas opções:

- CONTINUE: Faz-te regressar à corrida no ponto em que a deixaste.
- RESTART RACE: Reinicia a actual corrida.
- QUIT RACE: Termina a corrida; faz-te regressar ao Menu Principal.

Acabar a Corrida

Depois do teu Podracer ter cruzado a linha da meta, prime o Botão A para veres os resultados da tua corrida, com os nomes e tempos dos melhores Podracers pela ordem de chegada. Move o Botão Analógico para cima e para baixo para veres a lista completa de pilotos. Depois de reveres os resultados, prime o Botão A para escolher uma nova pista.

Se estiveres no torneio do Circuito Galactic Podracing e ficares em quarto lugar ou melhor, continuarás na pista seguinte do teu circuito. Neste ponto, podes modificar o teu veículo na Loja de Watto antes da próxima corrida. Também, se acabares em primeiro numa corrida de torneio, desbloquearás um novo Podracer pertencente ao chefe dessa pista. Então poderás escolher esse Podracer para as próximas corridas. Estando num torneio, podes repetir uma corrida que já tenhas completado. Não há dinheiro de prémio quando se repete uma corrida, mas podes melhorar a tua classificação e prémios e desbloquear Podracers que te podem ter faltado na primeira vez.

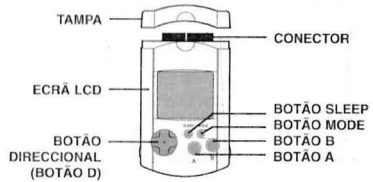
Gravar Jogos

Precisarás de uma VM (vendida em separado) para gravar jogos. Racer requer 4 blocos de memória para gravar ficheiros de jogo e 6 blocos para carregar um ficheiro "Add High Scores" (Adicionar Melhores Classificações) num total de 10 blocos. Podes gravar até cinco jogos.

Para gravar um jogo:

1. Insere o cartão de memória na Ficha Conectora 1 do Comando Sega Dreamcast.

2. Acciona o Ecrã de Selecção de Jogador (Select Player). A lista na parte inferior direita tem ranhuras para gravações.
3. Escolhe uma ranhura VAZIA (EMPTY), escreve um nome com três letras para o jogo, percorrendo as letras com o Botão Analógico. Prime o Botão A para escolher uma letra, prime o Botão B para apagar uma letra. AVISO: Enquanto gravares um jogo, nunca desligues a Sega Dreamcast, não removas o cartão de memória nem retires o comando ou outro equipamento periférico. Se o cartão de memória soltar-se durante o jogo, empurra o cartão de memória de novo para que fique no devido sitio e retoma o jogo.



Transferir Jogos Gravados

Podes transferir jogos gravados num cartão de memória para um cartão de memória de um amigo.

Para fazer isto:

1. Retira as duas VMs dos comandos. Na VM que tem o ficheiro que queres copiar, percorre para cima e para baixo com o Botão D na VM até veres o nome do jogo que queres copiar.
2. Depois, desliza para a direita duas vezes com o Botão D para seleccionares o comando Copy.
3. Insere a segunda VM na primeira VM quando for solicitado, e depois selecciona Yes.
4. Os ficheiros de jogos gravados serão agora transferidos para a segunda VM, que pode ser inserida no comando para aceder aos jogos gravados.

MODO MULTIJOGADOR

Para jogar um jogo multijogador, deves ter dois comandos inseridos nas Portas de Controlo.

1. No Ecrã Start/Option (Iniciar/Opção), selecciona 2 PLAYERS, e depois prime o Botão A.
2. No Ecrã de Selecção de Jogador, o jogador com o comando inserido na Porta de Controlo A deve seleccionar um jogo, uma ranhura VAZIA (EMPTY) ou um jogo anteriormente gravado guardado num cartão de memória. (O cartão de memória deve estar inserido na Ficha Conectora 1 do comando que está ligado à Porta de Controlo A.)
3. Depois, cada jogador deve escolher à vez uma ranhura VAZIA ou um jogo gravado. Para partilhar o campo de jogo, os dois jogadores devem escolher o mesmo jogo gravado para que ambos tenham o mesmo número de Podracers disponível.

MENU DE OPÇÕES

Quando escolheres OPTIONS no Menu Principal, verás as seguintes definições de jogo que podes regular:

- MUSIC: Muda o volume da música de fundo.
- SOUND: Muda o volume dos efeitos sonoros.
- CONTROLLER 1: Escolhe o comando por defeito ou o alternativo.
- CONTROLLER 2: Escolhe o comando por defeito ou o alternativo.
- LENS FLARE: Liga ou desliga os efeitos luminosos dos sóis.
- VIBRATION: Escolhe entre ligar ou desligar o Vibration Pack. (O Vibration Pack deve ser inserido primeiro.)
- EXIT: Faz-te regressar ao ecrã anterior.

Para escolher uma opção, move o Botão Analógico para cima e para baixo. Quando quiseres alterar uma opção, move o Botão Analógico para a esquerda ou para a direita.

INTERNET

Podes carregar as tuas melhores classificações para o site do Star Wars: Episode 1 Racer na Dreamarena para partilhares as tuas classificações com outros jogadores. Para tal tens de já estar registado na Dreamarena utilizando o disco de browser Dreamkey para poderes ter acesso ao site (consulta o manual de instruções da Dreamcast para todos os detalhes). Para descarregar classificações, selecciona "Internet" no Menu Principal e depois segue as instruções no ecrã para acederes ao site Racer.

NOTA: Não precisas de uma VM para visualizar simplesmente o Web site, mas se tiveres uma VM inserida, então terás de criar um ficheiro "Save Game" para poderes aceder à Internet para descarregar as tuas melhores classificações.

OS MUNDOS DE RACER

As tuas Podraces acontecerão nestes mundos:

Aquilaris - Toda a superfície deste planeta está coberta de água, excepto algumas cadeias de ilhas, recifes e cidades flutuantes. Estas estão ligadas por uma série de túneis subaquáticos e pontes suspensas. A corrida anda à volta destas pontes e túneis, por duas cidades, e dentro dos vestígios da Velha Cidade semi submersa e abandonada. Estarás por cima e por baixo da superfície da água, portanto segura-te bem!

Ando Prime - Este é um planeta coberto de gelo com vastos glaciares e grandes lagos gelados. Um pipeline maciço leva água do interior glacial duma montanha para as regiões povoadas abaixo. A tua corrida levar-te-á por estradas de montanha, pelo pipeline, para dentro duma estação de bombagem e por lagos de gelo. Cuidado com as muitas curvas da corrida, e atenção às formações de gelo.

Baroonda - Com vulcões activos a roncar, este planeta pantanoso apresenta um desafio a todos os pilotos. Os seus habitantes, o povo Majan, construíram uma nova metrópole em torno das antigas ruínas e estátuas deixadas pelos antepassados, criando uma curiosa mistura do velho e do novo. A corrida querena à volta de estátuas de cabeças gigantescas, por pântanos, por entre espessas árvores e suas raízes rugosas, e sobre um campo de géiser de enxofre. Cuidado com o nevoeiro, criaturas voadoras e poços de lava flamejante.

Mon Gazza - Neste planeta poluído, industrial e de produção de especiarias, sai gás em chamas e os guindastes de carga pontuam a linha de horizonte. Enormes barcas de especiarias e veículos de transporte estão constantemente a aterrar e descolar, mesmo enquanto se está em corrida. A corrida atravessa uma cidade de cabanas de mineiros, pelos campos de carga, e pelo fundo de minas, poços de mineração e grutas. Afasta-te das máquinas de bombagem e escavadeiras. Também irás encontrar gigantes transportadoras de especiarias, que irão aumentar ou diminuir a tua velocidade.

Malastare - Malastare é famoso pelas suas rápidas e perigosas corridas de Podracer. Uma corrida – Sebulba's Legacy – consta que foi concebida pelo próprio Sebulba. Gás metano altamente volátil sai continuamente da superfície deste planeta seco e poeirento, onde o gás se acumula nos lagos e rios.

Oovo IV - Uma lua inerte e esburacada do planeta gasoso Oovo, este mundo asteróide é uma colónia penal e um campo de trabalhos forçados. Bem no interior de Oovo IV, os internos escavam minério, que é transportado para os cais de carregamento à superfície por meio de túneis de vácuo de gravidade zero. Correrás por um labirinto destes túneis, e poderás encontrar-te de cabeça para baixo mais que uma vez. Evita os meteoritos cadentes e os portões rotativos e tenta manter-te na corrida.

Tatooine - Planeta natal de Anakin Skywalker, Tatooine também alberga o evento lendário da Podrace, a Boonta Eve Classic. Esta corrida ocorre no feriado Boonta Eve e o anfitrião é o vil bandido, Jabba the Hutt. Todos os melhores pilotos se reúnem para testar a sua coragem numa das Podraces mais acidentadas e desafiadoras da galáxia. A superfície deste planeta árido e deserto é marcada por enormes planaltos e desfiladeiros profundos. Precisarás de completar ambas as corridas de Tatooine para acabar o Circuito Galáctico. Está atento às grutas escondidas e aos atalhos úteis.

Ord Ibanna - Outrora os céus enevoados acima deste planeta estavam cheios de minas de gás activo e refinarias ligadas por pontes de cabos suspensos e pipelines. Agora, tudo foi abandonado, deixando sucata flutuante a conspurcar a atmosfera sufocante. Os comerciantes de sucata lutam entre si pelos destroços, mantendo-os no ar com geradores de anti-gravidade. Os pilotos correrão por enormes túneis de circulação de ar e andarão à volta de tanques de armazenamento de gás, e devem estar alerta para as falhas no céu.

DICAS DE SUCESSO

Experimenta cada Podracer para sentires o que é mais adequado ao teu estilo de jogo.

- Tenta ficar no meio da pista e na estrada. A estrada tem menos fricção, pelo que poderás ganhar velocidade se ficares nela.
- Prime o Gatilho Direito ao desfazer as curvas. Isso fará derrapar o teu Podracer, tornando mais fácil manobrar por entre os obstáculos.
- Quando fores para saltar, prime o teu Botão Analógico para trás para um salto mais comprido, e prime-o para a frente para um salto mais rápido.
- Para passar situações de aperto, desvia o teu Podracer para a direita ou para a esquerda premindo o Botão B ou o Botão Y.
- Não tenhas medo de largar o acelerador (Botão A) em certos momentos durante uma corrida. Embora abrandes, pode ajudar-te a guiar melhor.
- Mantém um toque leve no teu Botão Analógico quando virares. Ele responde até aos movimentos mais ligeiros, portanto evita a tentação de puxar com toda a força para a esquerda ou para a direita.
- Mantém o Botão Analógico premido para a frente quando quiseres uma velocidade superior. Prime o Botão Analógico para trás quando quiseres curvas mais apertadas.
- Tenta conseguir um arranque turbo no início da corrida. Para o fazer, prime e mantém premido o Botão A enquanto primes o Botão Analógico para a frente no momento certo.
- Usa os aceleradores com sabedoria. Eles podem fazer recuperar tempo perdido, mas um incêndio no motor irá custar-te mais.